



ระเบียบการแข่งขันกีฬามวยปล้ำ
การแข่งขันกีฬาชิงชนะเลิศแห่งจังหวัดชลบุรี ประจำปี 2565

1. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน

ประธานชมรมกีฬามวยปล้ำจังหวัดชลบุรี	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขัน	รองประธานกรรมการ
รองประธานฝ่ายจัดการแข่งขัน	กรรมการ
กรรมการฝ่ายจัดการแข่งขัน	กรรมการ
เลขานุการฝ่ายจัดการแข่งขัน	กรรมการและเลขานุการ

2. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 2.1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันกีฬามวยปล้ำ ของสมาคมกีฬามวยปล้ำแห่งประเทศไทย
- 2.2 ให้ใช้กฎและข้อบังคับของสมาคมกีฬามวยปล้ำแห่งประเทศไทย ที่กำหนดใช้ในปัจจุบัน

3. การกำหนดอายุการแข่งขัน แบ่งออกเป็น 3 รุ่น คือ

1. ประชาชนทั่วไป (เฉพาะประเภท Kyu และ Dan)
2. เยาวชนอายุไม่เกิน 12 ปี (เฉพาะประเภท Kyu และ Friendship)
3. เยาวชนอายุไม่เกิน 20 ปี (เฉพาะประเภท Friendship)

4. ประเภทการแข่งขัน มี 3 ประเภท

4.1 ประเภท Dan (ประชาชนทั่วไปเท่านั้น)

บุคคลชาย
บุคคลหญิง

4.2 ประเภท Kyu

บุคคลชาย
บุคคลหญิง

4.3 ประเภท Friendship (เยาวชนอายุไม่เกิน 20 ปี)

บุคคลชาย
บุคคลหญิง

หมายเหตุ - นักกีฬาไม่สามารถลงแข่งได้หลายประเภท

5. วิธีการจัดการแข่งขัน

5.1 การแข่งขันของแต่ละประเภท

5.1.1 ใช้การแข่งขันระบบ Swiss Pairing System

5.1.2 หากมีทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ทีม “BYE” เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว

5.1.3 จำนวนกระดานที่ใช้ในการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 3 กระดาน

4.1.4 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

5.2 การพิจารณาหาลำดับผู้แข่งขัน ของแต่ละประเภท

5.2.1 ให้ผู้ที่ได้คะแนนอันดับ 1, 2, 3, 4 เข้ารับรางวัล

5.2.1.1 ผู้แข่งขันอยู่ในลำดับที่ 1 ได้เหรียญทอง

5.2.1.2 ผู้แข่งขันอยู่ในลำดับที่ 2 ได้เหรียญเงิน

5.2.1.3 ผู้แข่งขันอยู่ในลำดับที่ 3,4 ได้เหรียญทองแดง

5.2.2 กรณีที่มีคะแนนเท่ากัน ให้ดูคะแนน SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาลำดับผู้แข่งขัน

5.2.3 กรณีมี 2 คน/คู่ แล้วมีคะแนนเท่ากันจากข้อ 5.2.2 ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่กรณี ผู้ชนะได้ลำดับสูงกว่า ในกรณีที่แข่งขันกัน และกรณีที่ไม่วางแข่งขันกันมาก่อน ให้ดูที่ผลการชนะอันดับที่สูงกว่าเป็นผู้มีอันดับสูงกว่า

5.2.4 กรณีคะแนนเท่ากัน 3 คน และแพ้ชนะกันเป็นวงกติกาง ให้พิจารณา ผลการชนะอันดับที่สูงกว่าเป็นผู้มีอันดับสูงกว่า เพื่อหาลำดับผู้แข่งขัน

5.2.5 กรณีคะแนนเท่ากัน จากข้อ (5.2.3 ,5.2.4) หากยังเท่ากัน ให้จับฉลากหาลำดับผู้แข่งขันตามลำดับเพื่อหาลำดับผู้แข่งขัน

5.2.6 ในกรณีโปรแกรมไม่สามารถจัด Pairing เพื่อหาทีมลำดับผู้แข่งขันได้อย่างเหมาะสมให้กรรมการจัดการแข่งขัน พิจารณาจัด Pairing ได้โดยได้รับความเห็นชอบจากผู้จัดการทีมที่เกี่ยวข้อง

5.3 ในแต่ละกระดานจะจับคู่แข่งขันกัน โดยให้ผู้ที่มิคะแนนเท่ากัน และยังไม่เคยแข่งขันกันมาก่อน มาพบกัน ในกรณีที่มิสามารถหาคู่แข่งขันที่มีคะแนนเท่ากันได้ โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะหาคู่แข่งขันตาม

ระบบ Paring System ของโปรแกรม Macmahon

6. กติกาการแข่งขันเพิ่มเติม

1. ให้ผู้ชนะการเสี่ยงทายเป็นผู้เลือกสีหมาก (การเสี่ยงทายให้ใช้การกำเม็ดหาคู่ หายคือ)

2. ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก ลบแต้มต่อ 6.5 คะแนนสำหรับกระดาน 19x19 ตอนนับคะแนน

3. ใช้กติกาการนับคะแนนแบบญี่ปุ่น หากมีปัญหาเรื่องเคลย์ให้ใช้การนับคะแนนแบบจีน

4. การวางหมาก ห้ามทดลองวางหรือใช้นิ้วจิ้มคู่มือวางหมากที่จุดใดถือว่าวางจุดนั้น แม้ว่าจะยังไม่ปล่อยมือ

5. ในกรณีที่ทั้งสองฝ่ายคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มไม่ได้แล้ว ให้ผลัดกันลงโนตา Neutral จนหมด และเมื่อทั้งสองฝ่ายบอก “ผ่าน” ถือว่าจบเกมส์

6. แต่ละเม็ดจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ แต่เวลาที่ใช้รวมของแต่ละฝ่าย ต้องไม่เกิน 60 นาที สำหรับประเภท Dan และต้องไม่เกิน 40 นาที สำหรับประเภท Kyu และต้องไม่เกิน 30 นาที สำหรับประเภท

Friendship หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เวลาหมดก่อน แล้วยังไม่จบเกมการแข่งขัน จะต้องถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที

7. การปรับลดเวลานาฬิกาจับเวลา (Chess Clock)

- 7.1 เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังไม่ลงแข่งขัน กรรมการจัดการแข่งขันจะให้ฝ่ายที่มารอกดนาฬิกาจับเวลาทันที ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีกฝ่ายหนึ่ง ยังไม่มาแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่มาแล้วเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ
- 7.2 เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วทั้งสองฝ่ายต่างยังไม่ลงแข่งขัน กรรมการจัดการแข่งขัน จะเป็นคนกดนาฬิกาจับเวลาทันที ถ้าครบ 15 นาที แล้วยังไม่มีการแข่งขัน ฝ่ายใดมาแข่งขัน ให้ถือว่าแพ้ทั้งคู่ แต่ถ้าทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาทั้ง 2 ฝ่ายออกเท่ากัน โดยผลรวมเท่ากับเวลาที่เสียไป

7. การประชุมผู้จัดการทีม

ผู้จัดการทีมหรือผู้แทน ต้องเข้าประชุมตามวัน เวลา และสถานที่ที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดและต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย หากไม่เข้าประชุมตามกำหนดวัน เวลา และสถานที่ดังกล่าว จะต้องยอมรับและปฏิบัติตามมติที่ประชุมอย่างไม่มีเงื่อนไข และข้อโต้แย้งใดๆทั้งสิ้น

8. รางวัลการแข่งขัน

อันดับที่ 1	เหรียญชูปทอง และประกาศนียบัตร
อันดับที่ 2	เหรียญชูปเงิน และประกาศนียบัตร
อันดับที่ 3,4	เหรียญชูปทองแดง และประกาศนียบัตร

9. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 9.1 ผู้ฝึกสอนห้ามสอนนักกีฬาระหว่างการแข่งขัน
- 9.2 ระเบียบปฏิบัติในการแข่งขัน ให้เป็นไปตามข้อกำหนด สมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย
- 9.3 ห้ามผู้ชมการแข่งขัน ส่งเสียงดัง และรบกวนสมาธิผู้เข้าแข่งขัน
- 9.4 ไม่อนุญาตให้ผู้ที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเข้าไปในบริเวณสนามแข่งขัน โดยเด็ดขาด ยกเว้น ผู้จัดการทีมและผู้ฝึกสอน เข้าไปถ่ายภาพใน 5 นาทีแรกเท่านั้น
- 9.5 นักกีฬาที่ทำการแข่งขันเสร็จแล้ว ต้องออกจากพื้นที่แข่งขันโดยทันที
- 9.6 ให้ผู้จัดการทีมหรือตัวแทน เข้าประชุมผู้จัดการทีมและจับฉลากก่อนการแข่งขันแต่ละประเภท
- 9.7 นักกีฬาทุกคนต้องแสดงบัตรประจำตัวประชาชน ซึ่งมีรูปถ่ายและมีเลขประจำตัวประชาชน 13 หลัก ระบุชัดเจน (ฉบับจริง) หรือใช้บัตรประจำตัวนักเรียน ต่อเจ้าหน้าที่ผู้ควบคุมการแข่งขัน เมื่อจะลงทำการแข่งขันทุกครั้ง หากนักกีฬาคนใดลืมบัตรประจำตัวหรือทำสูญหาย ไม่สามารถนำมาแสดงต่อเจ้าหน้าที่ผู้ควบคุมการแข่งขันได้ ห้ามนำนักกีฬาค้นคืนลงทำการแข่งขันในครั้งนั้น
- 9.8 ห้ามนำเครื่องมือหรืออุปกรณ์สื่อสารทุกชนิดเข้าไปในบริเวณสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

10. สถานที่แข่งขัน, ฝึกซ้อม และอุปกรณ์กีฬา

- 10.1 สถานที่แข่งขัน ศูนย์การค้าฮาเบอร์ พัทยา
- 10.3 อุปกรณ์กีฬา ให้ชมรมกีฬาหมากล้อมจังหวัดชลบุรีประสานงานกับสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย เพื่อการจัดเตรียมอุปกรณ์ทุกอย่าง ที่จำเป็นต้องใช้ในการแข่งขัน

11. การแต่งกายของนักกีฬา

นักกีฬาต้องแต่งกายชุดกีฬา (กางเกงวอร์ม เสื้อกีฬา รองเท้านักกีฬา) หรือชุดนักเรียน และห้ามใส่กางเกงยีนส์หรือสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

12. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

13.1 ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

13.2 นักกีฬาและเจ้าหน้าที่ทุกคน จะต้องปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสิน และของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน มิฉะนั้น จะต้องถูกเชิญออกจากสนาม หรือพักการปฏิบัติหน้าที่

13. คุณสมบัติของกรรมการผู้ตัดสิน หรือ กรรมการผู้ชี้ขาด

ให้เป็นไปตามข้อกำหนด และ/หรือ ข้อบังคับ ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย โดยกรรมการผู้ตัดสิน หรือกรรมการผู้ชี้ขาด ต้องเป็นผู้มีฝีมือกีฬาหมากล้อมระดับ 1 ดั้งขึ้นไป
